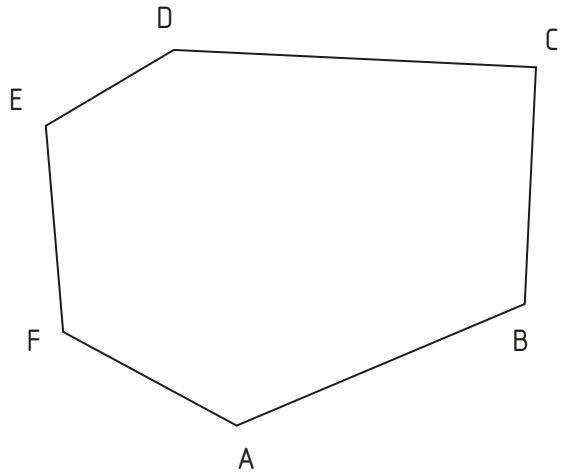
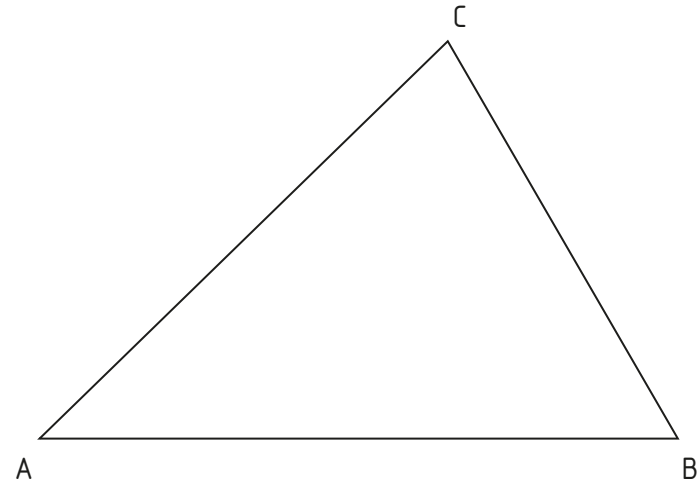


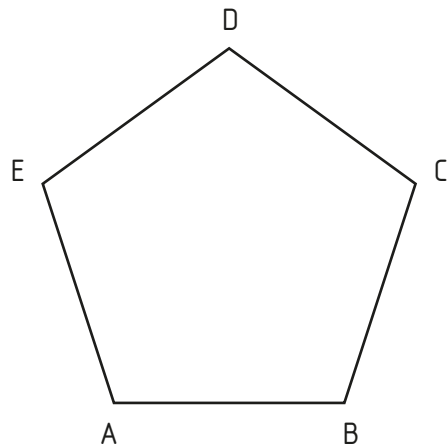
1.- Dibuja un polígono equivalente al **ABCDEF** que tenga un lado menos.



2.- Dibuja el rectángulo equivalente al triángulo representado **ABC** siendo uno de sus lados **AB**.



3.- Transforma el pentágono dado en un cuadrado equivalente.



4.- Transforma el hexágono dado en un cuadrado equivalente.

